

# **PAUTA DA REUNIÃO (04/05/2023)**

## **I – Abertura da sessão:**

Boa noite para todos. Declaro aberta a 19ª Sessão Ordinária do ano legislativo de 2023.

## **II – Leitura da Ata:**

Solicito à Senhora Secretária a leitura da Ata da sessão anterior.

## **III – Votação**

Em votação a ata da sessão anterior. Solicito aos Senhores vereadores que registrem seus votos no Painel Eletrônico.

## **IV – Leitura da Pauta:**

Solicito à Senhora Secretária a leitura da Pauta da sessão.

### **PAUTA:**

**1- Apresentação do Veto ao Projeto de Lei nº 06/2023 de 08 de março de 2023 de autoria do Vereador Juliano Lima dos Santos que:** Estabelece a política Municipal de atendimento a pessoa com transtorno de espectro autista, e dá outras providências.

**2- Primeira discussão do Projeto de Lei nº 005/2023 que:** Autoriza a Instituição da Carteira Municipal de Identificação do Autista – CMIA, para as pessoas com transtornos do espectro autista (TEA) residentes no Município de Moita Bonita/SE e dá outras providências”.

## **V – Franqueia a palavra aos vereadores inscritos. (SE HOUVER)**

Concedo a palavra aos Vereadores inscritos.

## **VI – Registro de presença:**

Solicito aos Senhores Vereadores o registro de presença no painel eletrônico

## **ORDEM DO DIA**

## **VII– Início da Ordem do Dia:**

Passemos então à Ordem do Dia.

## **VIII – Discussão:**

Em discussão o Projeto de Lei nº 005/2023. Autoriza a instituição da Carteira Municipal de Identificação do Autista – CMIA, para as pessoas com transtornos do espectro autista (TEA) residentes no Município de Moita Bonita/SE e dá outras providências”. **Concedo a palavra ao Vereador:** .....

## **IX– Votação:**

Em votação o **Projeto de Lei nº 005/2023**. Solicito aos Senhores Vereadores que registrem os seus respectivos votos no Painel Eletrônico.

## **X– Publicação do resultado:**

**O Projeto de Lei nº 005/2023** foi (aprovado ou reprovado), por ..... em primeira votação.

## **XI - Encerramento:**

Nada mais havendo a tratar, declaro encerrada a reunião.